[PPT 대본]

안녕하세요. 2차 사이드 프로젝트의 지져스조 발표를 맡은 발표자 전준현이라고 합니다.

화면에 보시다시피 이번 사이드 프로젝트의 주 목적은 소켓을 활용하는 것으로 저희 조는 사내 채팅 프로그램을 선정하여 구현하였습니다.

목차부터 살펴보겠습니다. 목차는 팀원 소개, 프로젝트의 개요, 목표, 설계, 시연, 후기 순서로 진행할 예정입니다.

1. 팀원 소개부터 진행하겠습니다. 저희팀은 서버와 클라이언트를 담당한 이지혜, 화면단을 구성한 노상문, 그리고 DB 연결과 발표를 담당한 저 이렇게 3명으로 구성되었습니다.

(발표 넣으려면 넣어도 될듯 역할에!) -> 수정했어여!

2. 다음은 프로젝트 개요입니다. 이번 프로그램을 진행하며 적용한 기술을 살펴보면 자바와 오라클을 기반으로 프로그램 전체를 구현하였습니다. 또한, JDBC가 아닌 마이바티스에서 저장프로시저를 활용함으로써 코드

\*(프로시저를 사용해서 코드를 줄일 수 있었어서 훨씬 더 코스트를 줄일 수 있었다라는 등의 포커스가 되는 문구를 추가했으면?.. 이유는 적절히 활용했습니다 보다는 적절히 활용한 이유나 얻은 효과 등 왜 그렇게 했는지에 대한 근거를 말하면 이 문단에서의 요점이 될 것 같아.)

3. 다음으로는 개발 일정에 대해 말씀드리겠습니다. 보시는바와 같이 프로젝트 요구사항 분석, 상세 설계 등 서류 관련 작업은 4월 16일까지로 약 약 한 달동안 진행되었습니다. 이후 4월 17일부터 구현에 들어갔고, 4월 25일 날 구현을 마무리하고 26일부터 29일까지 프로젝트에 부족한 부분, 수정이 필요한 부분 등 프로젝트 마무리를 준비했습니다.

( 서류 관련 작업이 한달 동안 진행되었던 이유, 왜 그렇게 했는가, 한달이면 꽤 긴시간이었는데 무엇 때문에 힘을 주었었다.라는 말이 조금만 들어가도 좋을 거같아)

4. 다음은 단계별 목표 선정 입니다.

저희의 첫 번째 목표는 스레드에 대한 정확한 분석이 필요하여 강의 시간에 학습한 내용 등 코드를 우선으로 분석하였습니다. 이후 클래스 다이어그램, 유스케이스 명세서 등을 서류 작업이 필요한 부분을 작성했습니다. 3차로 서버를 구현하고, 서버와 마이바티스를 연결했으며 마지막으로 Git을 활용하여 협업을 진행하였습니다.

( “굿”)

5. 다음은 좌측 상단에 있는 로그인부터 관리자 권한까지 4월 초에 작성된 UI 설계입니다.

초기 UI설계 대로 진행 되었으나 탭페인이용 등 변경 부분이 있었다요.

6. 다음 페이지에서는 우측 상단의 클래스 다이어그램, 오른쪽엔 FlowChat이며, 하단 우측은 테이블 구조이며, 맨 마지막은 UseCase 명세서입니다.

클래스 다이어그램이 이렇게 구성된 이유는 순서적으로 공통된 클래스를 보다 시각적으로 표현하였고, 플로우 차트도 - 테이블 구조는 각 집합의 필요 항목들을 생각해본 뒤 관계를 지으면서 공통 테이블이 생기게 되어 현재 보시는 구성이 최종 구성이 되었습니다.

7. 다음은 시연입니다. 편의를 위해 시간체크를 하는 편이 좋져 스크립트를 참고하면서 발표한다면! (땡큐!!)

1. 처음 서버를 열어줍니다.
2. 로그인 뷰를 통하여 총 3개의 로그인 창을 만듭니다. 처음 사원 번호가 2번인 사원이 로그인을 하면 자신을 제외하고 사원목록창이 출력됩니다.
3. 만약 현재 로그인 되어있는 2번이 다시 로그인을 하려고 하면 이미 접속되어 있다는 메시지가 출력됩니다.
4. 3번과 4번 사원을 로그인하겠습니다.
5. 2번 사원의 설정창에서 사용자 정보를 누르면 2번 사원의 정보가 나옵니다.
6. 상태 변경에서 ‘근무중’, ‘자리비움’, ‘외근’, ‘깨지는 중’ 등이 있는데 이 중 하나를 선택하여 수정을 하면 3번과 4번의 창을 보시면 2번의 사원 맨 끝에 있는 상태정보가 변경됩니다.
7. 이제 채팅에 대해 말씀드리겠습니다.
8. 탭에 있는 채팅방은 현재 자신이 들어가 있는 채팅방 목록이라고 생각하시면 되며, 그룹채팅은 현재 자신이 들어가 있지 않은 그룹채팅방의 목록이라고 생각하시면 됩니다.**(이부분을 설명 잘 해줘야할듯?) 예쓰!**
9. 한명만 클릭하면 자동으로 개인 톡 방이 생성이 됩니다.
10. 개인방에서 메세지를 입력해 보았습니다.
11. 들어가 있는 방을 또 누르게 되면 이미 접속해있다는 메세지를 띄웁니다.
12. 단톡방을 만들려면 2명이상 누르면 단톡방이 생성되고, 방제목을 적을 수 있습니다.
13. 다시 단톡방으로 돌아가서 사원들의 같은 단톡방을 다 켜줍니다.
14. 메세지를 입력해봅니다.
15. 방 나가기를 누르면, 자신이 가진 채팅방에서 그룹채팅방으로 옮겨짐을 볼 수있고, 나머지 사람들 방에서 그 사람이 나간 것을 확인 할 수 있습니다.
16. 그룹채팅에서 다시 클릭해서 그 방으로 들어오게 되면, 자신의 채팅방에 다시 생성됨을 확인할 수 있습니다.
17. 모두가 방을 나가게 되면, 그룹 채팅에 생성됐던 그룹방이 아예 사라짐을 확인할 수 있습니다.
18. 로그아웃을 누르거나 엑스 버튼을 누르면 로그아웃 처리가 됩니다.
19. 다시 로그인하면 다시 로그인 됨을 확인 할 수 있습니다.

여기까지가 저희가 구현한 사내 메신저입니다.

8. 다음은 트러블 슈팅 입니다.

9. 다음은 후기 부분입니다.

10. 다음은 질의응답 시간입니다.

11. 지금까지 지저스조의 발표자 전준현이었습니다. 감사합니다.